



1992-1994

MANUAL WARMBOOT BBS

MANUAL ORIGINAL DA WARMBOOT BBS, O PRIMEIRO BBS DE PIRACICABA

MAIS INFORMAÇÕES EM:

[HTTP://BLOG.FIREBASE.COM.BR/HISTORIA-WARMBOOT-BBS/](http://blog.firebaseio.com.br/historia-warmboot-bbs/)

CARLOS HENRIQUE CANTU
WARMBOOT SISTEMAS



Introdução

Hoje em dia é muito comum se falar em comunicação de dados, redes de computadores, InterNet, etc... Isso se deve ao barateamento dos equipamentos necessários para esse tipo de conexão permitindo que cada vez mais as pessoas se integrem e se comuniquem através de seus computadores. Um dos primeiros veículos utilizados no mundo da comunicação de dados foi o BBS. Através dele voce pode trocar informações com um número ilimitado de pessoas, pegar e enviar programas, informações e muito mais.

Devido ao seu fácil acesso e utilização, os BBS se tornaram um dos meios mais importantes de veiculação de informação no meio da informática, mostrando aos usuários de computador que eles estavam cada vez menos isolados. Não é só a informação que circula nos BBS, muitas empresas desenvolvedoras de software/hardware disponibilizam atualizações de seus programas e até mesmo novas versões em BBS. Os antivírus são um exemplo disso, antes de chegarem nas lojas eles já estão circulando pelo mundo através dos BBS.

Com a expansão extraordinária do número de BBS disponíveis em todo o mundo, um novo tipo de software foi ganhando força no mercado mundial, os chamados softwares de livre circulação ou **sharewares/freewares**. Os Sharewares são programas onde voce tem um período de teste para avaliar o produto e certificar-se de que ele realmente é o que voce estava procurando. Após o período de teste (geralmente 30 dias), se voce decidir que vai continuar usando o programa, deverá pagar o registro do software ao seu autor para que o mesmo fique legalizado. Os softwares shareware geralmente trazem algumas limitações de uso ou então usam de algum artifício para lembrar o usuário que ele está usando um programa não registrado. Essas limitações ou avisos desaparecem após o registro do mesmo. Os freewares são softwares de domínio público e seu grande atrativo é o fato de serem softwares sem valor comercial, ou seja, qualquer um pode copia-lo e utiliza-lo sem problema e sem precisar pagar registro ou qualquer outra taxa.



Hoje em dia os share/freewarez tem uma qualidade igual ou as vezes superior à softwares comerciais equivalentes com a vantagem de um preço bem mais acessível, tornando-se um grande atrativo para qualquer usuário de micro-computador.

WarmBooter

Conexão ao BBS e equipamento necessário.

O WarmBoot BBS opera 24h por dia, 7 dias por semana, funcionando pelo telefone (0194) 26-1993 nas velocidades entre 2400 até 28.800bps utilizando os protocolos de correção de ERRO e compactação de Dados mais atuais disponíveis no mercado.


Voce deve configurar seu modem para utilizar esses protocolos à fim de ter um acesso "limpo" e rápido ao BBS. Se seu modem dispuser desses recursos (a maioria dos modems atuais dispõem) configure-os corretamente para utilizar esses recursos em sua conexões com o BBS.

 Muitos dos modems atuais (chamados de RPI ) possuem esses recursos disponíveis apenas a nível de software (um driver é que gerencia a compactação de dados e a correção de erros). Se seu modem está incluído nesses modelos voce precisará instalar os softwares/drivers que acompanham o modem (for Windows) para utiliza-los nas suas conexões. Se mesmo assim voce não conseguir uma conexão satisfatória ao BBS, tente diminuir a velocidade de acesso e verifique se sua conexão à linha telefônica está em boas condições (fiação, extensões, etc...).

Dê preferência para modems que possuem recursos de compactação e correção de dados por hardware (o trabalho é feito pelo próprio modem, não dependendo de drivers ou emuladores).

Login ao BBS

Após a conexão com o BBS, será apresentada a tela de abertura do WarmBoot onde voce deverá digitar seu nome e senha para acesso ao sistema. Se o BBS não encontrar seu nome no registro de usuários voce seguirá o procedimento para cadastro de novos usuários, onde deverá digitar seus dados pessoais, escolher seu *protocolo* padrão de transferência, uso de *HotKeys*, etc...

 Utilize o *ZMODEM* como protocolo de transferência preferencial, por ser o mais confiável e permitir *downloads* em batch (vários arquivos). O protocolo de transferência é o responsável pelo recebimento e envio de arquivos para/de voce.

Ainda no processo de *login*, o BBS verificará a existência de novos boletins informativos desde sua última chamada e os mostrará na tela, na sequência em que foram postados. Os boletins informativos lhe trarão as últimas novidades e informações que foram acrescentadas ao BBS.

Após a apresentação dos boletins, será feita uma checagem da sua *Caixa Postal* (onde mensagens endereçadas à voce ficam aguardando para serem lidas). Caso o BBS encontre mensagens novas, será apresentado na tela um resumo de quantas mensagens estão lhe esperando e em que áreas elas se encontram. Voce terá a chance de lê-las nesse momento ou então prosseguir com o *login* para lê-las depois.

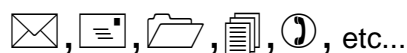
Na sequência, voce deve responder se deseja ver uma lista dos arquivos novos com as seguintes opções :

- Ver novos arquivos a partir da sua última chamada ou de Outra data. Se voce escolher Outra data, o BBS irá lhe perguntar a data inicial e mostrará todos os arquivos acrescentados no BBS a partir dessa data.

- Data de postagem ou Data do Arquivo. A Data de postagem é a data em que o arquivo foi colocado disponível aos usuários. A Data do Arquivo se refere a data de criação do arquivo em questão.

Após a apresentação dos arquivos novos (caso voce tenha optado por vê-los), voce será levado ao Menu Principal do WarmBoot BBS.

MENU PRINCIPAL



O menu principal é o primeiro (RAIZ) Menu na Sequência de Menus do WarmBoot. Através dele voce pode ter acesso à qualquer outro menu do BBS. Voce pode utilizar as teclas de movimentação do cursor (setinhas) para “andar” sobre as opções do MENU. Pressionando ENTER voce entra na opção em que o cursor está posicionado. Além desse método de seleção, voce também pode escolher a opção através da letra (ou caracter) à ela relacionado. Caso voce tenha optado por não utilizar *HotKeys* (definido na sua configuração pessoal no BBS) voce deverá pressionar ENTER após digitar a letra desejada para que esta tenha efeito.



No menu principal encontraremos as seguintes opções :

MENU DE MENSAGENS

Leva voce até o menu de Mensagens, onde é possível ler, enviar, procurar e listar mensagens.

MENU DE ARQUIVOS

Para enviar, receber, listar e procurar por arquivos disponíveis no BBS.

CHAMAR SYSOP

Selecionando essa opção o BBS emitirá um chamado sonoro avisando o *SysOp* que um usuário deseja “falar” com ele. Isso é conhecido como *CHAT*. O BBS possui horários definidos para o funcionamento do chat, que varia de acordo com o dia da semana e o nível do usuário.

MENU DE INFORMAÇÕES

Muda para o Menu de Informações, onde voce pode encontrar informações diversas sobre os últimos usuários que conectaram o BBS. listar os usuários atuais do BBS, etc...

MENU DE CONFIGURAÇÃO

Permite que voce altere a sua configuração pessoal (Seus dados pessoais, *protocolos de transferência* de arquivos, *HotKeys*, Mudança de *senhas*, etc...)

SAIR DO BBS

Efetua a desconexão do sistema, após selecionar essa opção, o BBS verificará se voce possui arquivos pendentes para download dando a opção de recebê-los antes da desconexão. Voce também terá a oportunidade de depositar o tempo restante no *BANCO DE TEMPO*.

BANCO DE TEMPO/KBYTES

O Banco de Tempo/KBytes é utilizado para guardar tempo ou quantidade de download (kbytes) que voce não utilizou na atual conexão para serem utilizados em futuras conexões, permitindo assim que voce retire arquivos maiores que seu limite de download/tempo.

DOORS

Levará voce até o menu de DOORs onde é possível rodar alguns programas externos do BBS.

BOLETINS INFORMATIVOS

Para ver as novidades do BBS. Esses boletins são mostrados à cada usuário na primeira conexão depois da postagem do mesmo.

MENU DE MENSAGENS

O Menu de Mensagens contém as opções necessárias para a manipulação das mensagens/áreas no BBS. A seguir apresentamos as opções disponíveis e sua função/utilização.

SELEÇÃO DE ÁREAS DE SCAN

Através dessa opção, voce irá configurar as áreas de mensagem à serem incluídas no seu *pacote de mensagem*, bem como o tipo de mensagem que voce deseja capturar em cada uma das áreas. As opções de filtro para cada uma das áreas são :

FLAGS [atributos]	Descrição
NONE (NENHUMA)	Desmarca essa área
YOURS (SUAS)	Mensagens enviadas para voce
YOURS & ALL	Mensagens enviadas para voce (YOURS) e para ALL (TODOS)
PUBLIC (PÚBLICAS)	Todas as mensagens disponíveis

Após selecionar o tipo de mensagem que voce deseja capturar nessa área, o BBS lhe perguntará em que mensagem o *ponteiro de leitura* deverá ficar posicionado (veja Ponteiros de Mensagem). Voce pode digitar o número da mensagem ou então um número negativo para as últimas N mensagens (p. ex : -10, posiciona o ponteiro na 10ª mensagem à contar da última).

Voce pode marcar todas as áreas de uma REDE bastando para isso selecionar a RAIZ da árvore de áreas e escolher Select (Selecionar) ao invés de View (Ver).

SELECIONA ÁREA

Seleciona a área atual em que voce deseja se situar.

LER NOVAS MENSAGENS

Permite que voce leia mensagens novas (desde sua última leitura). Voce deve escolher se deseja ler somente as mensagens Novas, Todas ou Listar as conferências. Em seguida o BBS lhe perguntará se voce deseja procurar pelas mensagens em todas as áreas ou somente nas áreas marcadas. Informe também se voce deseja ler cada uma das mensagens ou apenas listar o resumo das mesmas.

ENVIAR MENSAGENS

Utilize essa opção para enviar uma mensagem para qualquer usuário do BBS ou de outro Sistema que faça parte das *redes de mensagens* disponíveis.

A primeira coisa à ser feita é informar ao BBS à quem essa mensagem se destina. Digite o nome do destinatário e pressione ENTER. O BBS irá procurar na lista de usuários locais se esse nome existe ou não. Caso ele não seja encontrado, uma lista dos nomes mais parecidos com o que voce digitou (através do som) será apresentada. Caso esse usuário seja um usuário de outro BBS e voce esteja postando a mensagem em uma área de *ECHOMAIL*, pressione ESC e confirme essa mensagem para o nome digitado, senão escolha entre as opções disponíveis o nome correto à ser utilizado.

Observe que algumas áreas tem a palavra “inglês” entre parênteses indicando que essa área é *echoada* mundialmente, portanto, mensagens postadas na mesma devem estar escritas em inglês.

O próximo passo será preencher o cabeçalho da mensagem, onde voce poderá ainda trocar o destinatário, digitar o assunto da mensagem e a área em que a mesma deve ser postada. (utilize a tecla ? para uma listagem das áreas disponíveis).

Uma nova tela contendo os FLAGS (atributos) dessa mensagem será apresentada. Dependendo da área escolhida, voce podera mudar o FLAG de Mensagem Privada, selecionar se essa mensagem deve ser enviada para outros BBS (se for uma área de echomail) e se deseja uma confirmação do recebimento dessa mensagem (ainda não disponível na atual versão do KBBS).

Logo após, voce será levado até o editor de mensagens. Digite a mensagem e pressione ESC para ver o menu que lhe permitirá *Abortar*, *Salvar* a mensagem, voltar a *Edição*, dar um *Upload* da mensagem (no caso de voce tê-la preparado antes de ligar no BBS em forma de arquivo texto) ou *attachar* um arquivo à mensagem (arquivos attachados são enviados ao destinatário junto com a mensagem - somente algumas áreas permitem o uso de arquivos attachados). Pressione **Control-Z** enquanto estiver no Editor para ver o HELP das teclas que podem ser utilizadas na edição da mensagem.

Em caso de falha na gravação da mensagem, voce será avisado sobre o motivo da mesma (erros no HD do BBS, acesso não permitido à essa área, etc...)

LER MENSAGENS

Através dessa opção voce poderá ler ON-LINE as mensagens que forem de seu interesse. Escolha a área de mensagem que voce deseja utilizar (mostradas na tela em sua forma abreviada). Na frente dos nomes das áreas encontra-se entre parênteses o número de mensagens novas nessa área, desde sua última leitura. Perto do rodapé da tela voce é informado sobre a existência de novas mensagens pessoais.

Aperte ESC para abortar, ENTER para ver o resto das áreas, o número da área que desejar ou C para selecionar a área atual. Escolha em seguida o tipo de mensagens que voce deseja ler (Pessoais, Pessoais + ALL, enviadas por voce ou Públicas).

SETAR PONTEIROS DE MENSAGEM

Permite que voce defina a posição do ponteiro de mensagem na área atual.

SETAR TODOS OS PONTEIROS DE MENSAGEM

Permite que voce defina a posição do ponteiro de mensagem para todas as áreas do BBS.

COMENTÁRIO PARA O MODERADOR

Cada área de mensagem possui uma pessoa responsável para verificar o tráfego de mensagens nessa área. Através dessa opção voce pode enviar uma mensagem para essa pessoa. No caso de não se encontrar definido um MODERADOR, o SYSOP fica em seu lugar.

MENU LEITOR OFF-LINE

Leva voce até o Menu de Leitor Off-Line.

COMO ENVIAR MENSAGENS PARA INTERNET

Aqui voce encontrará uma explicação de como enviar mensagens para pessoas na InterNet. Atualmente o processo é quase que o normal de uma mensagem comum, bastando que no lugar do destinatário, se coloque o endereço InterNet (email) da pessoa à ser contactada.

MENU LEITOR OFF-LINE

O Menu de Leitor Off-Line lhe permite configurar as opções pertinentes à montagem do seu pacote de mensagem.

CONFIGURAÇÃO DAS ÁREAS DE SCAN

CONFIGURAÇÃO DO QWK (PACOTE)

Permite alterar algumas opções da montagem de seu pacote :

Máximo de Mensagens por área ?	Define quantas mensagens podem ser inseridas no pacote por área.
Máximo de Mensagens no pacote ?	Define quantas mensagens ao todo pode conter o pacote
Inclui arquivo de Boas-Vindas ?	Se voce deseja ver o arquivo de boas-vindas do BBS quando ler o pacote
Lista de áreas abreviadas ?	Utiliza a lista de nomes abreviados das áreas
Inclui novos boletins ?	Se voce deseja que os novos boletins informativos sejam incluídos no pacote
Inclui arq. de novidades ?	Se voce deseja que a tela de novidades do BBS seja enviada junto com o pacote
Cria os índices .NDX ?	Permite que o próprio BBS crie os arquivos de índices para cada área de mensagem (para leitores off-line que não façam isso automaticamente).
Cria Índice de Msgs Pessoais ?	Se o BBS deve criar um índice das suas mensagens pessoais
Envia arq. ponteiros leitura ?	Se os arquivos de ponteiros de leitura devem ser enviados junto com o pacote
Envia lista de arqs. novos ?	Se voce deseja ver uma lista de arquivos novos desde sua última ligação quando ler o pacote
Envia a tela de Saida ?	Se a tela de saída do BBS deve ser inserida no pacote ou não.
Captura a tela SESSION.TXT ?	< Não disponível no momento >
Inclui arquivos attachados ?	Se voce possuir mensagens com arquivos attachados, os mesmos devem ou não ser enviados junto com o pacote
Inclui msgs enviadas por voce ?	Se voce deseja empacotar também mensagens enviadas por voce

SETAR TODOS OS PONTEIROS

Permite que voce ajuste os valores dos **ponteiros de mensagens** em todas as áreas de uma só vez.

DOWNLOAD DO PACOTE

Executa o empacotamento das mensagens e posterior Download do pacote de mensagens.

UPLOAD DE RESPOSTAS

Seu leitor off-line criará um arquivo contendo as mensagens que voce deseja postar ao BBS. Utilize essa opção para enviar o arquivo para que o BBS possa distribuir as mensagens nas respectivas áreas.

UPLOAD DO ARQUIVO DE PONTEIROS

Se seu leitor off-line é capaz de gerar um arquivo de ponteiros contendo as últimas mensagens lidas, voce pode utilizar essa opção para envia-lo ao BBS para que o mesmo atualize os ponteiros de leitura.

MENU DE ARQUIVOS

O Menu de Arquivos contém as opções necessárias para a manipulação dos arquivos do BBS (envio, recepção, procura, listagem, etc...). As opções disponíveis são :

LISTAGEM DE ARQUIVOS

Através desse comando voce pode ver a lista de arquivos de uma determinada área. Em cada pausa da listagem voce pode marcar os arquivos que deseja dar download digitando a letra correspondente ao arquivo (pode-se digitar mais de uma letra de uma vez) e em seguida Flag for Download. (Algumas outras opções ainda não estão disponíveis na versão atual do KBBS).

Após a seleção de um ou mais arquivos para download, o BBS apresentará um resumo da estimativa de tempo e quantidade de Kbytes selecionados para serem transmitidos.

Pressione ESC para voltar ao MENU.

** Para maiores informações de como navegar pela lista de arquivos veja "Navegando pelas listas".*

PROCURA POR ARQUIVOS

Essa opção é utilizada quando voce deseja localizar um arquivo que contém uma ou mais palavras em sua descrição ou nome. Digite as palavras chaves que devem ser procuradas, utilize os caracteres especiais &, | ou ! para especificar o critério lógico a serem utilizados com as palavras. Exemplo :

Windows &95 procurará arquivos que contenham **AMBAS** as palavras em sua descrição.

Windows 95 procurará arquivos que contenham **PELO MENOS** uma das 2 palavras em sua descrição.

Windows 95 procurará arquivos que **contenham** a palavra Windows mas **não** 95 em sua descrição.

Além disso você pode ainda Listar os arquivos ou iniciar o Download dos arquivos já marcados.

ARQUIVOS NOVOS

Mostrará uma listagem dos arquivos NOVOS. Determine a data do início da procura e se a data comparada é a data do arquivo ou a data em que o arquivo foi adicionado ao acervo do BBS. Para maiores informações veja "LOGIN ao BBS".

DOWNLOAD DE ARQUIVOS MARCADOS ✓

Permite que você inicie o download dos arquivos anteriormente marcados ou então de novos arquivos (para isto basta você fornecer o nome deles). O número entre parenteses é o número de arquivos já marcados + 1.

TROCAR PROTOCOLO DE TRANSFERÊNCIA

Permite que você troque o *protocolo* utilizado para o envio/recebimento dos arquivos.

PEGA O ARQUIVO NEWUSER.EXE

Inicia o download do arquivo newuser.exe que contém todas as informações referentes ao BBS, inscrição, regras, etc...

CD'S ON-LINE NO MOMENTO

Mostra a relação de CD-ROMs que estão ON-LINE no momento.

ACESSO AOS CD ROMs

Leva você até o menu de acesso aos arquivos dos CD ROMs. Lá você poderá percorrer a lista de arquivos, procurar por palavras chaves, marcar para download, etc...

BOLETINS INFORMATIVOS

Leva voce até a árvore de BOLETINS INFORMATIVOS onde voce poderá ler/re-ler os boletins postados no BBS. Para maiores informações veja “Navegando pelas listagens”.

DOORS

Apresenta a árvores de DOORS (veja DOOR) disponíveis no BBS.

CONFIGURAÇÃO PESSOAL

Aqui voce tem a opção de alterar várias informações sobre voce. Essas informações foram cadastradas no seu primeiro acesso ao BBS.

SUA CONFIGURAÇÃO

Permite que voce altere as informações pessoais (Nome, endereço, etc...) assim como a utilização de *HotKeys* nos menus do BBS.

MUDANCA DE SENHA

Recomendamos que voce altere sua senha periodicamente por segurança. Faça isso utilizando essa opção. Digite a senha atual e logo em seguida a nova senha a ser utilizada no sistema.

INFORMAÇÕES

Nesse MENU é apresentada vários opções de informação para o usuário.

LISTA DE USUÁRIOS

Permite que voce veja as informações de cada usuário do BBS. Voce define que informações voce deseja que os outros possam acessar sobre voce

ULTIMOS 20 USUÁRIOS

Lista os últimos 20 usuários colaboradores que acessaram o BBS.

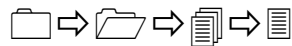
Como é feita a troca de mensagens entre os BBS ↔

As mensagens postadas em áreas de *echomail* são transmitidas à outros BBS

pertencentes à rede de mensagem que contém essa área, permitindo que voce se comunique com pessoas de qualquer parte do país ou do mundo (dependendo da área escolhida). Geralmente os BBS fazem essa troca de mensagens de madrugada (devido a questões de custo e acesso). Essa operação é chamada de EVENTO, portanto as mensagens postadas em áreas de echomail ficam detidas no BBS até o próximo EVENTO onde então serão transmitidas à outros BBS e novas mensagens serão recebidas.

Mensagens postadas na área de NETMAIL (veja *NetMail*) são enviadas nos horários programados pelo SysOp (geralmente de madrugada) e sua prioridade varia de acordo com o Flag (hold, crash, imediate) à ela definido.

Navegando pelas listagens



O software gerenciador do WarmBoot BBS (KBBS) utiliza o sistema de árvores e sub-árvores para apresentar as áreas de mensagens, arquivos, Boletins Informativos e DOORs. A primeira tela da árvore é a chamada RAIZ (considere como se fosse o diretório RAIZ do seu HD). Aqui vemos um exemplo da RAIZ das áreas de mensagens:


```
Current subject:
  WarmBoot BBS Conferences                               => Posição atual na árvore
-----
[A. Areas Locais]                           => Sub-área/grupo (um nível àbaixo da posição
atual)
  Mensagens restritas ao BBS                            => Descrição da sub-área
[B. Canal 100]                             => Sub-área/grupo (um nível àbaixo da posição
atual)
  Areas da rede nacional CANAL 100                      => Descrição da sub-área
[C. FidoNet]                             => Sub-área/grupo (um nível àbaixo da posição
atual)
  Areas da rede FIDONET (Nacional/Internacional)       => Descrição da sub-área
[D. SyncNet]                             => Sub-área/grupo (um nível àbaixo da posição
atual)
  Areas da rede SyncNet (Nacional/Internacional)       => Descrição da sub-área
1000. NETMAIL                     => Área de Msg localizada no nível atual da árvore
End of subject.
```















Use [SPACEBAR] or cursor keys to highlight a selection
[ENTER]=Exit Tree, Subject or Conf. (#,#-#):

Nessa posição (RAIZ) voce pode escolher duas opções : escolher um Sub-Grupo e ver as áreas e outros sub-grupos do mesmo, ou selecionar uma área já disponível para ser utilizada (no caso, a área 1000 é a única disponível no nível da árvore apresentada). Para fazer a seleção, digite a letra da opção desejada (A,B,C,D) ou o número da área desejada (1000), ou então utilizando as setas de movimentação, role o cursor até a posição desejada e pressione ENTER.

Vamos escolher a opção D (SyncNet) para entrar nesse Sub-Grupo, o que veremos em seguida será algo parecido com :

```
Current subject:
  WarmBoot BBS Conferences                 => Nível 1 da árvore
```

+-- SyncNet 	⇒ Posição atual na árvore	⇒ Nível 2 da árvore

200. SysOps 	⇒ Área localizada na posição atual da árvore (nível 2)	
201. BBS Nacionais 	⇒ Área localizada na posição atual da árvore...	
202. Brasil 	⇒ Área localizada na posição atual da árvore...	
203. Comportamento 		
204. Cultura 		
205. DesqView 		
206. Jogos 		
207. InterNational Chat Echo (Ingles) 		
208. Abobrinhas 		
209. Medicina 		
210. MultiMedia 		
211. Musica 		
212. Mensagens Pessoais 		
213. Linguagens / Programacao 		

Use [SPACEBAR] or cursor keys to highlight a selection
 [ENTER]=More, [ESC]=Exit Tree, [X]=Parent, Subject or Conf. (#,#-#):

Nessa nova tela, voce pode se utilizar das teclas já mencionadas para se movimentar pela lista, pressione ENTER para ver o resto da listagem ou X para voltar ao nível superior (RAIZ). Se seu objetivo é marcar alguma área (vai depender de que opção voce escolheu nos Menus), pode digitar a letra/número correspondente à área inicial, seguida de um - e a letra/número da área final. Por exemplo, se voce deseja marcar as áreas 203,204 e 205, pode simplesmente digitar 203-205.

Dependendo do que voce está fazendo (listando arquivos, áreas de mensagens, marcando áreas de Scan, etc...), as opções apresentadas quando voce escolher uma área/arquivo serão diferentes, por exemplo : Quando voce estiver listando arquivos e selecionar a letra correspondente à um arquivo, o BBS mostrará as opções pertinentes à seleção de arquivos (marcar para download, etc...). Se em vez disso, voce estiver marcando áreas para o scan do pacote de mensagens, o BBS apresentará as opções pertinentes à configuração do scan nessa área (que mensagens devem ser consideradas, posição do ponteiro de leitura, etc...).

Voce pode comparar as árvores de listagem com a árvore de diretórios do seu HD. A RAIZ seria a tela inicial, os sub-diretórios seriam as sub-áreas/grupos referentes à posição em que voce se encontra na árvore. Assim como no HD, voce pode ter vários sub-diretórios (sub-áreas/grupos) um dentro do outro.

As sub-áreas/grupos são utilizadas para agrupar arquivos, mensagens, etc... por categoria facilitando a procura dos mesmos pelo usuário. A melhor maneira de se entender a estrutura de árvores é navegando pela mesma, não tenha medo de experimentar !

Como transferir arquivos ↔ ↔

Um dos recursos mais importantes de um BBS é a troca de arquivos. Através dessa opção voce pode enviar e receber arquivos para/do BBS. A transferência de arquivos é feita utilizando-se protocolos de transferência, que são padrões de transmissão/recepção de dados que procuram garantir a integridade dos mesmos.


Vários protocolos estão disponíveis atualmente (Xmodem, Ymodem, Zmodem, Bi-modem, etc...) sendo que o mais utilizado/indicado é o ZMODEM devido aos recursos e à segurança que ele oferece. À seguir listaremos alguns de seus recursos (não oferecidos pelos seus irmãos X e Y) :

- Crash Recovery** - Permite que voce continue um download de um arquivo que tenha sido interrompido durante a transmissão.
- Batch** - Voce pode selecionar mais de um arquivo para download de cada vez.
- AutoDownload** - A maioria dos programas identificam quando um download é iniciado através do *Zmodem* e começam a recepção automaticamente.
- Correção de Erros** - Dispõe de rotinas para verificação e correção de erros durante a transmissão
- Status** - Permite que o programa de comunicação exiba uma tela de status contendo informações sobre a transmissão (erros, bytes recebidos, bytes restantes, tempo decorrido, tempo restante, etc...)

Para que voce consiga transferir arquivos, tanto o BBS como o programa de comunicação que voce utiliza devem possuir o protocolo de transferência à ser utilizado.

Ao processo de receber arquivos no seu computador, dá-se o nome de **download**. O processo contrário (envio de arquivos) chama-se **upload**.

Para efetuar um *download* no WarmBoot, basta definir o protocolo de transferência à ser utilizado, marcar os arquivos que serão recebidos e utilizar o comando download para iniciar a recepção.

 Outros protocolos como o Xmodem, Ymodem, etc... não permitem que voce marque/receba mais de um arquivo de cada vez. O Xmodem não envia o nome do arquivo transmitido. Quando voce inicia um download por Xmodem, deve especificar o nome com que o arquivo será gravado no seu HD.

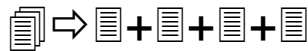
Para enviar um arquivo ao BBS (dar um Upload) voce deve selecionar a opção de Upload no menu de arquivos. Caso voce esteja usando um protocolo que não forneça o nome do arquivo durante a transmissão (Xmodem) forneça o nome do arquivo e a descrição do mesmo ao BBS.

Assim que o BBS estiver pronto para receber seu arquivo ele lhe pedirá que inicie sua transmissão. Selecione então no seu programa de comunicação a opção de upload e em seguida escolha o arquivo à ser enviado. Após o término da transmissão, o arquivo passará por um processo de verificação dos dados e procura por vírus, se nenhum erro/vírus for detectado em seu arquivo, ele será colocado à disposição dos

outros usuários e você terá todo o tempo gasto no envio restituído em 120%, assim como a quantidade de Kbytes disponível para download. Ex : Se voce enviar um arquivo de 100K ao BBS, no final da transmissão voce terá um reembolso total do tempo gasto + 20% e seu limite de download para o período será acrescido de 20Kbytes (20%).

Atualmente é muito comum os arquivos estarem acompanhados de arquivos de descrição (file_id.diz, etc...) para facilitar a vida dos SysOps (esses arquivos trazem uma descrição em forma de texto sobre o programa em questão). Após um Upload, o BBS procurará por um arquivo de descrição e caso o encontre, extraíra seu conteúdo e o colocará automaticamente como a descrição do arquivo recém enviado. Note que voce também pode dar uma descrição do arquivo fornecendo seu nome antes de iniciar o upload.

Utilizando (descompactando) os arquivos pegos no BBS



A maioria dos arquivos disponíveis no BBS estão compactados. Isso significa que, por exemplo, dentro de um arquivo chamado WARMBOOT.ARJ pode haver vários outros arquivos que serão extraídos quando voce descompactar o mesmo. A compactação de arquivos é amplamente utilizada nos BBS pois diminuí o tempo de download do arquivo (o arquivo compactado é sempre menor do que o arquivo normal, portanto, toma menos tempo de download), permite agrupar vários arquivos dentro de um só, diminuí o tempo de utilização da linha telefônica.

O WarmBoot escolheu como compatador padrão o ARJ (by Robert K. Jung) disponível como download livre para qualquer usuário do BBS. Apresentamos em seguida os comandos básicos para a extração dos arquivos pegos no WarmBoot BBS. Note que para descompactar os arquivos voce precisa do programa ARJ.EXE (é aconselhável que voce grave o ARJ em um diretório que esteja no seu PATH do DOS).

- ♦ ARJ E <nome_do_arquivo_.arj>
Descompacta o arquivo no diretório atual
- ♦ ARJ E <nome_do_arquivo_.arj> C:\TEMP
Descompacta o arquivo no diretório C:\TEMP
- ♦ ARJ X <nome_do_arquivo_.arj>
Descompacta o arquivos inclusive subdiretórios contidos no mesmo
- ♦ ARJ E <nome_do_arquivo.arj> README.TXT
Descompacta somente o arquivo README.TXT
- ♦ ARJ L ou ARJ V <nome_do_arquivo_.arj>
Lista os arquivos compactados nesse .arj (não extrai nenhum)
- ♦ ARJ T <nome_do_arquivo_.arj>
Testa a integridade do arquivo (útil para verificar se o .arj não contém erros).

☞ Existem programas shareware (para DOS e Windows) que facilitam o processo

de compactação e descompactação dos arquivos através de um shell, onde voce não precisa se lembrar de todos esse parâmetros para utilizar o compactador. Alguns desses programas encontram-se disponíveis no WarmBoot.

Para obter um Help completo dos parâmetros disponíveis no ARJ, digite ARJ -?.

Glossário ?

Download - É o ato de receber arquivos através do MODEM. Os arquivos são enviados através de um protocolo de transferência (Zmodem, Ymodem, Xmodem, etc...)

Protocolo de transferência - É o padrão que gerência a maneira em que os dados vão ser enviados ou recebidos.

UpLoad - É o contrário de Download, ou seja, o *envio* de arquivos pelo MODEM para o BBS através da utilização de um protocolo de transferência.

MNP - Protocolo de Correção de Erro/Compactação de Dados, geralmente embutido nos MODEMs de velocidade acima de 2400 bps, garante maior eficiência e "limpeza" na comunicação.

Correção de Erro - É a capacidade que o modem ou software tem de corrigir erros devido à sujeira nas linhas de comunicação.

Compactação de Dados - Para garantir maior eficiência na transmissão de dados via MODEM, a compactação de dados é utilizada para reduzir o tempo de transmissão.

Compactador de Arquivos (ZIP,ARJ,LHA,etc...) - São programas que comprimem (compactam) arquivo(s) criando um arquivo de tamanho menor contendo o(s) programa(s) compactado(s). Muito utilizado nos BBS para reduzir o tempo de transmissão dos arquivos e o espaço ocupado no HD.

BPS - Bits por segundo - É a medida padrão utilizada para especificar a velocidade de um modem. Significa quantos BITS de dados o modem é capaz de transmitir em 1 segundo.

CPS - Caracteres por segundo - Assim com BPS, é uma medida utilizada para especificar quantos caracteres o modem é capaz de transmitir por segundo.

HANDSHAKE - Sequência inicial de conexão utilizada pelos modems para definir a velocidade em que a comunicação vai se estabelecer, assim como outros parâmetros disponíveis como correção de erro, compactação de dados, FallBack, etc...

HotKey - Teclas de Atalho - Geralmente é uma tecla relacionada à uma opção permitindo que voce à acesse rapidamente através do pressionamento da tecla correspondente.

Tela Cheia - Termo utilizado nos BBS para definir um aplicativo que tem a capacidade de utilizar toda a tela do micro, gerenciando a movimentação do cursor, etc... geralmente está associado com editores de mensagem.

ANSI - Padrão muito utilizado nos BBS que possibilita ao usuário a visualização de cores, assim como outros recursos muito importantes (posicionamento do cursor, animações, etc...). É **altamente** recomendável o uso de ANSI para acesso ao BBS.

RIP - Padrão que possibilita o acesso gráfico ao BBS bem como a utilização do mouse. É necessário a utilização de um programa terminal que suporte esse tipo de emulação.

PACOTE DE MENSAGEM - Arquivo gerado pelo BBS contendo mensagens selecionadas de acordo com o critério definido pelo usuário. Através do uso de um leitor off-line, é possível ler e responder essas mensagens sem estar conectado ao BBS.

LEITOR OFF-LINE - Programa para ser usado juntamente com os pacotes de mensagens possibilitando ler e responder mensagens off-line (desconectado do BBS)

TTY - Padrão de Terminal onde os dados são enviados de forma pura (sem cores, etc...) com recursos muito limitados.

VT100 - Padrão de Terminal semelhante ao ANSI que realiza também compactação dos dados enviados.

ZMODEM - Protocolo de transmissão de arquivos muito utilizado nos BBS por ser um dos mais eficientes e confiáveis, além de permitir o download batch (vários arquivos) também garante a integridade dos dados através da verificação de erros durante a transmissão. Possibilita também a restauração de um download a partir do ponto em que foi interrompido.

XMODEM/YMODEM - Protocolos de transmissão de arquivos utilizados nos BBS mas não tão eficientes e seguros quanto o ZMODEM.

LOGIN - É o ato de se conectar ao sistema através do fornecimento do nome e senha.

HANGUP - Corte da conexão telefônica.

RPI - Inventado pela RockWell, esse protocolo disponibiliza correção de erro e compactação de dados via software através do uso de um driver em modems que não dispõe desses recursos via hardware. É desaconselhável o uso de modems RPI devido a sua falta de confiabilidade. Os MODEMS RPI são mais baratos do que os que oferecem os recursos mencionados em HardWare.

USR - Sigla para USRobotics, famoso fabricante de Modems.

[]s - Utilizado em mensagens nos BBS, quer dizer "Abraços"

:-) - Caretinha feliz (tombe a cabeça 90 graus para a esquerda e veja porque). Essa e outras caretinhas são amplamente utilizadas em mensagens para demonstrar algum tipo de emoção. O BBS dispõe de um arquivo contendo as caretinhas mais utilizadas

na mensagens.

ARJ /ZIP/LHA - Programas compactadores de dados muito utilizados nos BBS para reduzir o tempo de envio dos arquivos bem como o espaço ocupado em disco. Para utilizar um arquivo compactado é necessário descompactá-lo primeiro.

Warmboot - Processo de BOOT quente (pressionamento das teclas CTRL-ALT-DEL)

SYSOP - System Operator (Operador do Sistema). É a pessoa responsável pela operação do BBS.

MODERATOR - Pessoa responsável pela fiscalização das mensagens postadas para garantir que as mesmas não fujam do assunto da área nem façam uso de palavras de baixo calão.

ÁREA DE MENSAGEM - Uma divisão onde mensagens sobre determinado assunto são postadas.

ÁREA DE ARQUIVO - Divisão onde os arquivos são classificados por tipo.

CHAT - Conversa entre duas ou mais pessoas através do computador.

FIDONET - Maior REDE de Mensagens disponível à BBS do mundo inteiro.

NODE NUMBER - Especifica o endereço do BBS em determinada rede de mensagem.

NODELIST - Lista dos endereços dos BBS participantes de determinada rede.

On-Line (Operações) - Operações efetuadas com o computador conectado ao BBS.

Off-Line (Operações) - Operações efetuadas com o computador desconectado do BBS.

BBS - Buletin Board System (Sistema de Quadro de Avisos). Serviço disponível a usuários de computadores que possuam modem, permitindo a troca de mensagens, informações e programas entre as pessoas.

NÍVEL DE ACESSO - À cada usuário cadastrado no BBS é atribuído um nível de acesso que lhe garante direitos de acesso à várias opções do sistema como áreas de arquivos, mensagens, informações, bem como tempo de permanência on-line e limite de download de arquivos.

E-MAIL - Denominação utilizada à uma mensagem enviada na InterNet.

NETMAIL - Mensagens enviadas no modo netmail exigem a especificação do endereço (NODE) de destino da pessoa contactada, sendo que nenhuma outra pessoa fora o destinatário poderá ler essa mensagem.

ECHOMAIL - Mensagens enviadas em áreas de ECHOMAIL são distribuídas à outros BBS participantes da rede e podem ser lidas e respondidas por qualquer um.

PRIVATE (flag) - Mensagens enviadas nesse modo só poderão ser lidas pelo

destinatário.

REPLY - É uma resposta à uma mensagem anteriormente enviada.

QUOTE - É o ato de se copiar algumas linhas da mensagem original para que o usuário que à enviou saiba do que voce está falando.

DOOR - Programa que não faz parte do gerenciador do BBS mas que pode ser rodado por ele como um programa externo.

EMULAÇÃO DE TERMINAL - Através da emulações de terminais os dados recebidos são interpretados e apresentados na tela seguindo o padrão de cada terminal. Os mais utilizados são ANSI, VT100 e TTY (ASCII).

PROGRAMA DE COMUNICAÇÃO - É o programa utilizado para se fazer a conexão ao BBS (exemplos : TELIX, BITCOM, QL2FAX, etc...). Um bom programa de comunicação deve oferecer no mínimo emulação de terminal ANSI e protocolo de transferência ZMODEM.

INTERNET - Nome dado à maior rede de computadores da atualidade.

FLOW CONTROL - Controle de Fluxo de dados. É a maneira em que o modem controla o envio e recepção dos dados. É recomendado o uso de Controle de Fluxo por HardWare (RTS/CTS) ao invés de XON/XOFF.

AUTOBAUD - Permite que os modems negociem a que velocidade vão se conectar de acordo com as condições da linha e dos tipos de modems utilizados.

FALLBACK - Recurso disponível nos modems atuais em que o próprio modem ajusta a velocidade de envio/recepção de acordo com as condições da linha.

MODEM - MOdulador/DEModulador - Aparelho utilizado para fazer a conexão de computadores via linha telefônica.

GERENCIADOR DE BBS - É o BBS em si (software que controla os acessos, etc...).

COURIER - Série de Modems produzidos pela USRobotics conhecidos mundialmente pela sua eficiência/qualidade/tecnologia.

SPORTSTER - Série de Modems produzidos pela USRobotics conhecidos pela sua ótima relação custo/benefício/qualidade.

Voice MODEMs - São modems que tem o recurso de identificar uma chamada VOZ, DADOS ou FAX. Através dele e de softwares específicos, é possível a utilização do modem como secretária eletrônica.

VI - Veja Voice MODEMs.

LAMER ou também ESPONJA - Denominação dada ao usuário que só acessa o BBS para retirar arquivos, não se interessa por mensagens e nem dá uploads.

BOCA RESEARCH - Fabricante de MODEMs.